Was sind die Vorteile von Java?

* ist eine Programmiersprache
* ist einfach - weil strukturiert
* ist sicher
* ist [objektorientiert](http://ddi.cs.uni-potsdam.de/HyFISCH/Produzieren/SeminarDidaktik/OOP/java_vor_nachteile.html#Objektorientiert)
* ist robust
* hat eine automatische [Speicher- und Heap-Verwaltung](http://ddi.cs.uni-potsdam.de/HyFISCH/Produzieren/SeminarDidaktik/OOP/java_vor_nachteile.html#Collector)
* kennt keine Pointers
* ist dynamisch, was das Runtime-System angeht. Klassen werden dann gelinkt, wenn sie benötigt werden.
* wurde entwickelt, Anwendungen in Netzwerken zu unterstützen, neue Module können über das Netzwerk implementiert werden
* ist [plattformunabhängig](http://ddi.cs.uni-potsdam.de/HyFISCH/Produzieren/SeminarDidaktik/OOP/java_vor_nachteile.html#Plattformunabhängigkeit), Java-Code ist ein Bytecode, kein Maschinencode
* benötigt lediglich einen virtuellen Java-Processor, der den Bytecode interpretiert und ausführt. Diese Java Virtual Machine ist in nur ca. 200 KB Code zu implementieren. D.h., Geräte, die diese 200 KB JVM integriert haben, können Java-Programme ausführen.
* stellt standardmäßig eine Bibliothek für einheitliche Grafikfunktionen von verschiedenen Windows-Systemen (Windows, X-Windows etc.) zur Verfügung, das Abstract Window Toolkit (AWT, java.awt)
* Applets sind einfach in WWW-Seiten einzubinden, können aus dem WWW geladen und ausgeführt werden nutzt die Ressourcen des lokalen Rechners, auf dem Java Programme ausgeführt werden